**Положение о конкурсе «Лучший интерактивный проект»**

Настоящее Положение определяет цели и задачи конкурса, порядок его организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

1. **Общие положения.**

Конкурс «Лучший интерактивный проект» (далее – Конкурс) является социально-педагогической программой, направленной на содействие развитию ИКТ-компетентностей дошкольников и младших школьников, методическую поддержку учителей начальных классов.

Организаторами Конкурса являются компания «Новый Диск» и «Школа новых технологий» (совместный проект Департамента образования и Департамента информационных технологий города Москвы).

***Организаторы Конкурса:***

- являются главным руководящим органом Конкурса, осуществляют общее управление и контроль;

- утверждают Положение о Конкурсе и осуществляют контроль за его соблюдением;

- осуществляют оперативное управление мероприятиями в рамках Конкурса;

- утверждают состав [Жюри Конкурса](http://www.garant.ru/konkurs/info/jury/);

- размещают информацию о Конкурсе на интернет-сайтах компании «Новый Диск» и «Школы новых технологий»;

- организуют награждение победителей и лауреатов Конкурса.

1. **Цели и задачи Конкурса.**

Цель Конкурса – выявление и поощрение воспитанников ДОО, учащихся начальной школы и педагогов образовательных организаций, использующих возможности ИКТ для решения разнообразных образовательных задач в проектной деятельности.

Задачи Конкурса:

* 1. Создание условий, стимулирующих применение информационных технологий (программ серии «Проектная деятельность») для построения современной образовательной среды.
	2. Формирование у педагогов представлений о методе проектов как эффективном условии развития творчества детей дошкольного и младшего школьного возраста, способствующем формированию ИКТ-компетентности и достижению личностных, предметных и метапредметных результатов обучения.
	3. Выявление и распространение успешного опыта применения ИКТ в образовательном процессе, популяризация лучших методических разработок педагогов в области проектной деятельности с применением ИКТ.
1. **Участники конкурса.**

К участию в Конкурсе приглашаются воспитанники детских садов, учащиеся начальных классов и педагогические коллективы образовательных учреждений.

Участник самостоятельно выбирает номинацию, в которой он будет участвовать. ***Один и тот же проект не может участвовать в разных номинациях. От одного и того же образовательного учреждения (структурного подразделения) не может быть заявлено более 1 проекта в каждой номинации. Победители и лауреаты прошлых лет к участию в конкурсе не допускаются.***

К участию в Конкурсе допускаются как индивидуальные, так и коллективные проекты.

1. **Сроки и порядок проведения конкурса.**

Конкурс во всех номинациях проводится в один тур с 24 октября 2016 года по 2 февраля 2017 года:

· Прием заявок на участие в конкурсе – с 24 октября по 30 ноября 2016 г.

· Получение программ для создания проектов (дистрибутивов программ и ключей для установки) – 1-3 декабря 2016 г.

· Выполнение конкурсного задания (создание проектов) – с 5 декабря по 15 января 201 г.

· Прием конкурсных материалов (проектов и отчетов) – с 16 по 18 января 2017 г.

· Экспертиза материалов, определение победителей и лауреатов конкурса – с 19 по 30 января 2017 г.

 · Торжественное подведение итогов конкурса – 2 февраля 2017 года.

Конкурс проводится в следующих номинациях:

1. *Номинация «Сделай сам»* – лучшая проектная работа, созданная с использованием программы «Проектная деятельность. Сделай сам: задания, тесты, игры».

В ходе конкурса учащимся (под руководством учителя) предлагается создать проект в любом разделе программы. Это могут быть дидактические игры, задания, тесты, викторины, игры с управляемыми объектами и пр. При создании проекта (или в процессе его применения) должны решаться определенные образовательные задачи. Результаты проектной деятельности представляются в виде мультимедийного ресурса в формате swf и отчета-презентации в формате pptx (ppt).

2. *Номинация «Создай свою историю»* – лучшая проектная работа, созданная с использованием программы «Проектная деятельность. Создай свою историю».

В ходе конкурса учащимся (под руководством учителя) предлагается создать проект в любом разделе программы. Это могут быть виртуальные книги, открытки, справочники, афиши, упражнения и дидактические игры. При создании проекта (или в процессе его применения) должны решаться определенные образовательные задачи. Результаты проектной деятельности представляются в виде мультимедийного ресурса в формате swf и отчета-презентации в формате pptx (ppt).

3. *Номинация «Рисуем, считаем, создаём»* – лучшая проектная работа, созданная с использованием программы «Проектная деятельность. Рисуем, считаем, создаём».

В ходе конкурса учащимся (под руководством учителя) предлагается создать проект в любом разделе программы. Это могут быть рисунки, виртуальные книги и открытки, диаграммы и графики, игры, карты и схемы. При создании проекта (или в процессе его применения) должны решаться определенные образовательные задачи. Результаты проектной деятельности представляются в виде мультимедийного ресурса в формате swf и отчета-презентации в формате pptx (ppt).

Темы проектов и используемые разделы программ определяются участниками самостоятельно.

Материалы, присланные на конкурс, не рецензируются и не возвращаются. Организационный комитет Конкурса оставляет за собой право использования материалов, присланных на конкурс, для целей продвижения программных продуктов компании «Новый Диск».

1. **Жюри конкурса**

В целях достижения максимальной объективности в определении победителей Конкурса по всем номинациям организаторами Конкурса создается Жюри.

В состав Жюри входят представители компании-разработчика программ (руководители проекта, методисты, программисты), проектного офиса «Школы новых технологий», педагоги – победители предыдущих конкурсов «Лучший интерактивный проект».

Экспертная оценка жюри проходит в 2 этапа: 1 этап – оценка отчетов-презентаций, 2 этап – оценка результатов проектной деятельности.

Отчет-презентация должен отражать следующие аспекты:

- формальная информация (название проекта, фамилии и возраст (класс) участников, фамилию руководителя, название образовательного учреждения);

- цели и задачи проекта (в том числе, решаемые образовательные задачи);

- план реализации проекта;

- описание этапов проектной деятельности (используемая программа, раздел, функциональные возможности, фотографии процесса создания проекта, отзывы учеников и учителей, и пр.);

- итоги проектной деятельности с описанием возможностей дальнейшего использования;

- рефлексия.

Экспертная оценка отчетов-презентаций осуществляется на основании следующих критериев:

· актуальность выбранной темы проекта, его прикладное значение;

· соответствие формулировки целей и задач проекта его теме и полученному результату;

· отражение всех этапов проектной деятельности;

· уровень оформления в презентации результатов проектной деятельности и обеспечения объектами наглядности;

· владение рефлексией результатов проектной деятельности.

Экспертиза результатов проектирования осуществляется членами жюри по следующим критериям:

· соответствие проекта заявленной теме;

 · практическое использование предметных и метапредметных компетенций учащихся и педагогов;

· наличие и новизна идеи/идей, их оригинальность;

· творческий подход к использованию возможностей программы;

· дизайн работы и уровень эстетического оформления;

· практическая значимость проекта, возможность использования опыта в практике работы ОУ

1. **Подведение итогов и награждение.**

Торжественное награждение победителей и лауреатов Конкурса во всех номинациях состоится 2 февраля 201 года.

Победители (I место) и лауреаты (II и III места) Конкурса во всех номинациях награждаются почетными Дипломами и ценными призами: программно-методическими комплексами серии «Проектная деятельность», купонами на скидку при приобретении продуктов компании, дисками с развивающими программами. Победители объявляются непосредственно на торжественной церемонии награждения, с последующей публикацией списка победителей и лауреатов на сайтах «Школы новых технологий» и компании «Новый Диск».